

「健康・医療のまちづくり」基本方針 (H26.5策定)

- ・まちづくりの「吹田モデル」を創成し、世界をリードする健康都市に
- (1) 予防医療や健康づくりの推進により市民の健康寿命の延伸を図り
- (2) 高齢者等の生きがいづくりや、こうした力を活用した地域活性化を進め
- (3) 健康・医療のまちづくりの「吹田モデル」を先進例として示し、健康都市を目指します

吹田市立図書館基本構想 (H25.4策定)

基本理念

- 必要な資料・情報をいつでも、どこでも、だれにでも提供する

図書館の施設整備に係る課題の解消

- 図書館利用が不便な地域である、岸部地域への図書館整備を図る

■ パーク施設

(1) 健康増進公園の機能を担うパーク施設

(2) 公園から始まる健康づくりをサポート

(3) キーワードは、自然に健康を「意識・楽しみ・学べる」

(4) 機能イメージ

- ・季節や天候を気にせず健康づくりができる多目的ルーム
- ・栄養バランスや素材等にこだわった健康カフェ
- ・公園での気づきと学びをサポートする図書機能
- ・多世代が交流し、健康講座も開催できる会議室
- ・この地にある、幅広い世代から根強い人気のゼロ系新幹線を活用

健康増進広場整備方針 (H27.12策定) 公園の基本コンセプト

「健康・医療」をキーワードに、多世代が集い、交流できる公園

- (1) 自然に健康を「意識」する公園
- (2) 「楽しみ」ながら健康になれる公園
- (3) 健康のコツが「学べる」公園

『公園から始まる健康づくり』

(仮称) 健都ライブラリーの基本コンセプト

健康に、①気づき ②楽しみ ③学べる

の3つの柱による

多世代が集い・交流し、

健康寿命延伸(生涯活躍)につながる場



吹田市まち・ひと・しごと創生総合戦略 (H28.3策定)

- 健康やスポーツに関する図書を充実させた(仮称)健都ライブラリーの整備
- 健康づくり、生きがいづくり、就労、社会活動、生涯学習等に関する取組が主体的に創出される環境の整備
- 地域との協働により、健都全体で生涯学習活動を推進

■ 図書館基本構想が示す岸部地域の図書館のあり方検討

(1) 「健康・医療のまちづくり」を支援し健康でアクティブな生活を提案する新たな取組

(2) キーワードは、「気づき・学び・楽しむ」

- ・市内10番目の岸部地域の図書館
- ・健康・スポーツ関連の蔵書が充実
- ・公園での気軽な健康づくり等を蔵書やDVDでサポート
- ・図書館での学びを公園で実践
- ・オープンデッキで公園を見ながらのんびりランチや読書
- ・ボランティアが活動をサポート、生きがいのきっかけづくり
- ・データベースや映像資料の充実(患者や家族、高齢者を支援)

健都版・生涯活躍のまち（CCRC）構想

①健康でアクティブな生活の実現と継続的ケアの提供、②自立した生活ができる居住環境の提供、③居住者の参画の下、透明性が高く安定した事業運営によるコミュニティの形成を一体的に実現。

具体的なアクション（例示）

注)その他、周辺地域を含め、各種資源・活動への参加や共働を推進するとともに、必要な医療・介護サービスを確保

- 健康増進公園での健康づくり
- 緑の遊歩道を活用したウォーキング
- 駅前複合施設の健康づくりサービス
(国循の医学的知見を生かしたフィットネス等)

北大阪健康医療都市

北大阪健康医療都市版 CCRC（エリア型）

健康づくり
介護予防
健康管理



地方大学

生涯学習

参加

参加

共働

地域社会との共働



地域住民
(若年層等)

- 健都イノベーションパークでの市民参画の実証研究
- (仮称)健都ライブラリーを起点とした多世代交流



店舗等
(地域住民も)



- 国循、市民病院の公開講座
- (仮称)健都ライブラリーでの生きがいづくり
(栄養・運動講座、コミュニティ形成支援等)

社会活動
(ボランティア等)

参加

参加

ケアが必要になった場合は

提供

提供



サービス付き高齢者
向け住宅



介護事業所

介護

- 高齢者向けウェルネス住宅や駅前商業施設にテナント入居する介護事業所

- 国循、市民病院等のボランティア募集
- 健康増進公園等を活用した民間主導の社会貢献活動
- (仮称)健都ライブラリーや高齢者向けウェルネス住宅での地域ボランティアの活用
- 健都イノベーションパークでの市民参画の実証研究

住民協議会
(住民自治)

自治会等



- 高齢者向けウェルネス住宅
- 周辺住宅地



病院・診療所

医療

- 国循、市民病院
- 駅前商業施設に入居する医療モール

※事業の透明性・安定性の確保の方策：居住者の参画、情報公開、事業の継続性確保等