# 3. 外壁の形態意匠及び素材

壁面は周辺の景観と調和させ、圧迫感を与えないよう位置を後退させる、形態意匠を工夫するなど配慮してください。

# **住商工** 壁面の意匠形態が周辺のまちなみを乱さないように配慮する



隣り合う建物で壁面の形態をそろえられ、まち なみが整っている例



建物の壁面位置を周囲のまちなみと合わせ、周辺の景観と調和させている例



周辺の景観から突出した意匠を避け、まちなみ に統一感を持たせている例

# 住商工 屋外階段やエレベーターは、通りから目立たないように配置やデザインを工夫する

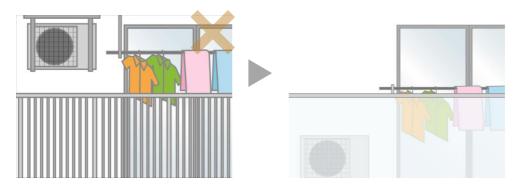


屋外階段を外壁と同系色のルーバーで囲い目立 たなくしている例



エレベーター棟を外壁と同じデザインでそろ え、建物と一体性を持たせている例

# **住商** ▼ バルコニーは、洗濯物や設備類が見えにくいデザインにする



洗濯物や設備類の位置を手すりより下げ、手すりのデザイン等の工夫により、見えにくくする



バルコニーの手すり壁の一部にすりガラスを用いている例



ルーバーなどにより室外機等の設備が見えにく いデザインのバルコニーの例

#### ▶▶▶ バルコニーの手すりの色

バルコニーの手すりは奇抜な色にせず、外壁の色 彩に合わせつつ、ガラスパネルにする場合は、乳 白色にすると落ち着いた印象になります。



周辺の建物とファサードのデザインを調和 させる



ファサードのデザインを工夫し、周辺と調和している例

単調にならないよう開口部を設ける、壁面デザインを分割するなどの工夫を施す



長大な壁面を雁行させることで、圧迫感を低減 し、単調にならないよう開口部を設けるなどの 工夫をしている例

# **適** 単調にならないよう工夫する

## **商** 開口部を設ける、壁面デザインを分割するなどの工夫を施す



交差点に面する部分を単調にならないよう、壁 面デザインを工夫している例



低層部だけファサードのデザインを切り替え、 アイレベルのにぎわいを演出している例

# 住商工 周辺のまちなみや建物と調和する色彩を用いる



隣接する建物と色彩や意匠を合わせ、まとまり が感じられるまちなみを形成している例



色相や色調を合わせ、統一感のあるまちなみを 形成している例



外壁の落ち着いた色彩が自然の緑を引き立てて いる例

#### ▶▶▶ サインは低層部に

企業の宣伝のために、高層の建物には、高層部に マンション名や企業名を入れたくなりますが、高 所のサインは、周辺のまちなみや背景の丘陵など の景観に影響を及ぼす可能性があります。 遠方から建物を見付けるには、地図アプリなど便

利なツールもあります。

マンション名や企業名は低層部に設置し、まちな みを整えましょう。V屋外広告物(P.74~)も参 考にしましょう。



#### 住商工 アクセントカラー以外の色彩は以下の表の基準による

・建築物の外壁の色彩は、以下の表の基準内で計画する必要があります。なお、重点地区 内は別途基準があります。

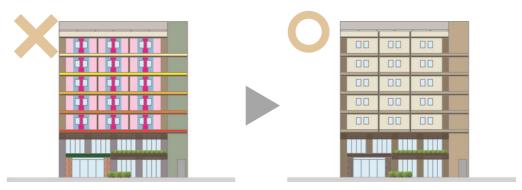
色相		明度	彩度
R(赤)	2.5 未満	5.0以上8.5以下	3.0 未満
	2.5~7.5 未満	7.0以上8.5以下	3.0 未満
		5.0以上7.0未満	5.0 未満
	7.5 以上		
YR(黄赤)		5.0以上8.5以下	5.0 未満
Y(黄)	7.5 未満		
	7.5 以上		
GY(黄緑)		5.0 以上 8.5 以下	3.0 未満
G (緑)			
BG(青緑)			
B(青)			
PB(青紫)			
P (紫)			
RP(赤紫)			
N (無彩色)		5.0以上8.5以下	-

(※)マンセル表色系によるマンセル値

▶▶▶詳しくは、第3章「色彩について」(P.81~)を参照してください。

# 住商工 色彩の氾濫を防ぐ

#### 

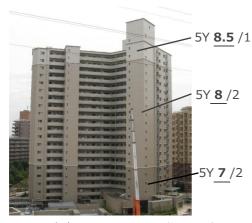


まちなみから突出するような鮮やかな色彩や対比の強い配色は避ける



大々的なペインティングを用いた装飾は行わない

# **住商工** 2色以上使用する場合は、隣接する色の明度差を2以内とする



明度差をデザインに活かし、建物全体が周囲の まちなみや空と美しく調和しています



明度差は2あれば十分にコントラストが付けられます。隣接する色の明度差は2以内としましょう

# **住商工** アクセントカラーの使用面積を守る

- 住 アクセントカラーは各立面の 1/20 以内とする
- 商 アクセントカラーは各立面の 1/10 以内とする
- ▼ アクセントカラーは各立面の 1/5 以内とする
  - ・アクセントカラーには、使用可能な面積 の基準があります。
  - ・外壁デザインに活かすことを目的として 使用し、けばけばしい色を用いて景観を 乱すことのないように注意しましょう。
  - ▶▶▶アクセントカラーの考え方は、 第3章「色彩について」(P.81~)を 参照してください。



# 住商工 周囲と調和する落ち着いた印象をもたらす素材とする

#### 住商工 質感のある素材とする



凹凸のあるタイルを使用している例



様々な質感の素材を組み合わせている例

- 住 光沢が強く、光を反射する金属類の使用 は極力避ける
- **商工** 光沢が強く、光を反射する金属類はアクセント程度にとどめる



太陽光を強く反射する金属類の建材を使用する場合は、反射光が周辺に不快感を与えないかよく確認します

# 住 ミラーガラスの大々的な使用は避ける



ミラーガラスの使用箇所を低層部に限定してい る例

# ミラーガラスの使用は周囲との調和に十分配慮し、住宅が隣接する場合は使用を極力避ける



- ・公園に面する場合などは壁面に用いたミラーガラ スが空を映し出し、より一層広々とした印象をも たらします。
- ・近隣の住宅に反射光が周辺に不快感を与えないかよく確認します。

#### ▶▶▶ 自然素材を取り入れましょう

まちなかリビング北千里は、大阪府能勢郡能勢 町産木材をはじめとした府内産木材を中心に国 産木材を使用しています。建物の外観には自然 素材を用いて、周辺の景観に馴染む落ち着いた デザインにしましょう。

また、石や木材などのエイジング素材は材料の費用が嵩むものですが、適切な維持管理を行うことで、時間とともに美しさを増す良さがあります。建物の維持管理を長期的に考え、素材を選びましょう。



#### ▶▶▶ 地域の歴史的資源の保全や継承

#### ■アサヒビール吹田工場

アサヒビール吹田工場は、アサヒビールの前身である「大阪麦酒株式会社」の「吹田村醸造所」として 1891 年に吹田の地で創業を開始し、100 年以上つづく歴史ある工場です。当時のレンガ造の建物を今も残し、歴史的資源を保全しています。



#### ■千里山・佐井寺図書館(ちさと図書館)

千里山・佐井寺図書館(ちさと図書館)は、旧小学校木造校舎のイメージを復元した図書館で、記憶を継承するためのデザイン的配慮がなされています。地域の歴史を伝える建造物は景観資源として受け継いでいきましょう。



# 歴史的な景観においては、伝統的な建材を取り入れるなど、素材での調和にも配慮する

## 住商工 伝統的な工法を取り入れるなどの配慮をする



漆喰や板壁など昔ながらの風景が残る敷際の例



黄漆喰風の外壁にしている例



外構に石材を用いて、歴史的な景観に馴染ませ ている例



門扉を格子状にし、歴史的な景観に馴染ませている例

### ▶▶▶ 内本町・南高浜町周辺のまちなみガイドライン

景域 37 内本町・南高浜町界隈には、周辺の地域の成り立ちを伝え、歴史の景観や特性などについて調査を行い、作成されたガイドラインがあります。

周辺地域の景観まちづくりに関する基本的な考え方に ついて解説し、その工夫の仕方について提案していま す。

内本町・南高浜町や山田東、春日、佐井寺の他にも吹田市には集落の面影が残る場所があります。ぜひガイドラインを参考にしてみてください。



「内本町・南高浜町周辺の まちなみガイドライン」

吹田市ホームページからご覧いただけます。



景域 9 山田東界隈



景域 12 春日界隈



景域 17 佐井寺界隈